

Règlement des Rencontres Essonne Jeunes Simple Homme et Simple Dame

Version 1

Saison

2021-2022

Table des matières

1	ORGANISATION GENERALE	3
1.1	Préambule	3
1.2	Tableaux	3
1.3	Règlements	3
1.4	Les différents niveaux	3
1.5	Rôle de la commission Départementale Jeunes	3
2	INSCRIPTIONS	4
2.1	Conditions administratives	4
2.2	Conditions sportives	4
2.3	Droits d'inscription	4
2.4	Date limite d'inscription	4
3	CALENDRIER	5
4	ORGANISATION	6
4.1	Lieu / horaires	6
4.2	Déroulement	6
4.3	Sélection sur chacun des niveaux	7
4.3.1	Première journée (REJ 01)	7
4.3.2	Changement de niveau	7
4.3.3	Remontée des résultats dans Poona	7
5	ARBITRAGE	8
6	DIMENSIONS DES TERRAINS ET REGLES SPECIFIQUES	9
6.1	Niveau découverte	9
6.1.1	Terrain blanc	9
6.1.2	Terrain jaune	9
6.2	Niveau développement	10
6.2.1	Terrain vert	10
6.3	Terrain perfectionnement	10
6.3.1	Terrain bleu	10
7	FORFAITS, JUSTIFICATION ET SANCTIONS FINANCIERES	12
8	TENUE ET VOLANTS	13
8.1	Tenue	13
8.2	Volants	13
9	POINTAGE	14
10	TABLE DE MARQUE	15
11	CLUBS RECEVANT LES RENCONTRES	16

1 Organisation Générale

1.1 Préambule

Les Rencontres Essonne Jeunes (REJ) sont organisées par le Comité départemental de l'Essonne. Ces rencontres sont de type PromoBad ouvertes aux joueurs et joueuses des 2 catégories ci-dessous:

-  Poussins né(e)s en 2012 et 2013
-  Benjamins né(e)s en 2010 et 2011

Un(e) joueur(euse) minibad pourra participer aux REJ sur validation de l'équipe d'encadrement du comité après l'observation lors d'un collectif minibad ou d'un regroupement minibad départemental.

Tous ces joueurs doivent être licenciés en Essonne

1.2 Tableaux

Les Rencontres Essonne Jeunes se jouent uniquement en simple, et les tableaux sont mixtes : une fille peut jouer contre un garçon.

1.3 Règlements

Le règlement des Rencontres Essonne Jeunes s'appuie sur ce règlement et sur le règlement Général des Compétitions. En cas de circonstance exceptionnelle non prise en compte par ces deux règlements, la commission jeune départementale sera seule décisionnaire.

1.4 Les différents niveaux

Il est prévu 3 niveaux de jeu répartis sur 4 terrains de couleur. Chaque terrain ayant ses propres caractéristiques disponibles dans l'article 6 :

- Niveau découverte : terrain blanc et terrain jaune
- Niveau développement : terrain vert
- Niveau perfectionnement : terrain bleu

Le niveau découverte constitue le niveau bas de la pyramide. Cette dernière se veut évolutive avec des rencontres qui passent d'une logique de résultats à une logique de compétences. Ainsi sur chaque niveau est établie une liste d'habiletés et de compétences qu'il faudra valider pour prétendre la montée sur le niveau supérieur.

1.5 Rôle de la commission Départementale Jeunes

La commission départementale Jeunes (CDJ) est en charge de l'organisation des compétitions, à ce titre elle :

-  Etablit et publie les calendriers sur le site du Comité Départemental
-  Transfère les résultats à la fédération pour prise en compte

2 Inscriptions

2.1 Conditions administratives

Pour inscrire des Jeunes sur les Rencontres Essonne Jeunes, un club doit :

-  Etre affilié à la FFBaD
-  Avoir réglé les éventuelles amendes de la saison précédente

2.2 Conditions sportives

Un jeune est automatiquement inscrit sur le niveau de jeu qui lui correspond. L'équipe d'encadrement du Comité assurera un suivi sportif pour tous les joueurs.

2.3 Droits d'inscription

Les droits d'inscription sont gratuits.

2.4 Date limite d'inscription

Les inscriptions aux différents niveaux doivent être adressées :

-  Au siège du comité départemental de badminton de l'Essonne (maison des comités sportifs - boulevard Charles de Gaulle - 91540 Mennecey) ou par courriel à lise.deneuille@badmintonessonne.org
-  La date limite d'inscription est 4 semaines minimum avant la date des rencontres.

3 Calendrier

4 Rencontres Essonne Jeunes en Simple sont prévues dans le calendrier :

 REJ 1 : **Dimanche 5 décembre 2021**

 REJ 2 : **Dimanche 23 janvier 2022**

 REJ 3 : **Dimanche 20 mars 2022**

 REJ 4 : **Samedi 14 mai et dimanche 15 mai 2022**

Les Rencontres Essonne Jeunes dépendent de la disponibilité d'un nombre suffisant de gymnases. Ces gymnases sont proposés par les clubs.

La commission se réserve donc le droit d'annuler certaines journées si le nombre de gymnases est insuffisant ou si le club ne répond pas aux critères imposés.

4 Organisation

4.1 Lieu / horaires

-  Les REJ se déroulent dans un gymnase du département de l'Essonne
-  Les REJ sur les journées 01, 02 et 03 se jouent uniquement le dimanche
-  Le REJ sur la journée 04 se joue le samedi et le dimanche en fonction des niveaux de jeu. Les joueurs convoqués le samedi joueront intégralement leurs matchs ce jour. Ils ne se redéplaceront pas le dimanche.
-  Pour chaque REJ
 - sur le niveau découverte, le temps de présence pour un(e) joueur(euse) est estimé à 2h30 maximum (soit 6 matchs minimum = 3 matchs sur le terrain blanc et 3 matchs sur le terrain jaune)
 - sur le niveau développement et perfectionnement, le temps de présence pour un(e) joueur(euse) est estimé à 4h maximum (soit 5 matchs minimum).

4.2 Déroulement

 Le système de rencontre retenu sur chacun des REJ est celui appelé : système en ronde suisse dont voici l'explication :

- 1^{er} tour : tirage au sort intégral des joueurs pour jouer leur premier match. A l'issue de ce premier tour, on obtient des joueurs qui ont perdu leur match et des joueurs qui ont gagné leur match. S'il y a un nombre impair de joueurs, celui qui n'a pas joué ce 1^{er} tour acquiert une victoire qui servira uniquement pour le tirage du second tour.
 - 2^{ème} tour : Un joueur qui a une victoire rencontre un joueur avec une victoire également, et un joueur qui a 0 victoire rencontre un joueur avec 0 victoire. S'il y a un nombre impair de joueurs, celui qui n'a pas joué ce 2^{ème} tour acquiert une victoire qui servira uniquement pour le tirage du troisième tour.
 - 3^{ème} tour : il y a des joueurs avec 2, 1 et 0 victoires. Pour chaque tour, un joueur qui a X victoire joue un autre joueur qui a également X victoire, sauf s'ils se sont déjà rencontrés ou si le nombre de joueurs avec X victoires est impair.
 - Etc...
-  Sur le niveau découverte, les matchs se jouent en 1 seul set de 11 points sec
 -  Sur le niveau développement, les matchs se jouent en 2 sets gagnants de 11 points sec
 -  Sur le niveau perfectionnement, les matchs se jouent en 2 sets gagnants de 11 points sec

4.3 Sélection sur chacun des niveaux

4.3.1 Première journée (REJ 01)

Quelle que soit sa catégorie d'âge, un(e) joueur(euse) débutera sur le niveau découverte.

Cas particulier : certaines actions départementales permettent de positionner, hors compétition, des joueurs(euses) sur un niveau adapté :

- Détection Avenir Départemental (DAD)
- Collectifs départementaux

4.3.2 Changement de niveau

Le passage d'un niveau à un autre ne se fait que dans le sens de la montée, il ne sera ainsi pas possible de redescendre de niveau lorsqu'un changement est acquis.

Un joueur est autorisé à monter d'un niveau lorsqu'il a acquis l'ensemble des habiletés du niveau correspondant.

La validation de l'acquisition des habiletés se fait par l'équipe d'encadrement du comité essentiellement le jour des rencontres.

Il n'existe ni limite annuelle de montée ni limite de catégorie.

Exemple : un poussin 1 très talentueux pourrait ainsi jouer au niveau perfectionnement lors de sa première saison.

Cependant, il n'est pas possible de sauter un niveau (un joueur ne pourra pas passer du niveau découverte à perfectionnement sans passer par le niveau développement).

A noter : un joueur qui valide toutes les habiletés du niveau perfectionnement sera autorisé à se surclasser et jouer en minime sur les autres compétitions départementales : TEJ, championnat départemental et interclubs jeunes.

En revanche, le retour sur un REJ ne sera plus possible.

4.3.3 Remontée des résultats dans Poona

Les résultats des joueurs seront remontés dans poona pour alimenter leur moyenne.

5 Arbitrage

Sur chaque REJ, quel que soit le niveau de jeu (découverte, développement et perfectionnement) ou la catégorie d'âge, les joueurs seront appelés à arbitrer :

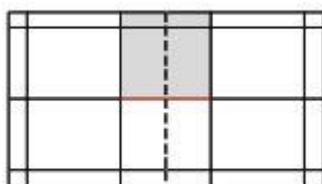
-  Sur le niveau découverte, les jeunes arbitrent le set de 11 points sur les matchs pour lesquels ils sont appelés en tant qu'arbitre.
-  Sur le niveau développement et perfectionnement, les jeunes arbitrent soit un set par match soit le match complet. Tout dépendra du nombre de participant.
-  Les jeunes doivent aller arbitrer à chaque fois qu'ils sont appelés par la table de marque

Pour plus d'explications et de précisions sur ce sujet, nous vous invitons à lire le document « livret arbitrage compétition jeunes 91 » disponible sur le site du Comité www.badmintonessonne.org dans l'onglet Compétitions et rencontres / jeunes / REJ.

6 Dimensions des terrains et règles spécifiques

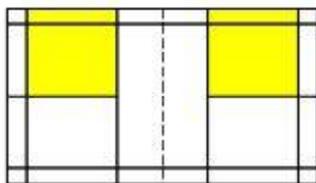
6.1 Niveau découverte

6.1.1 Terrain blanc



- 🏸 zone de jeu uniquement :
 - sur une moitié de terrain
 - dans la rivière avec couloir de double compris
- 🏸 La hauteur du filet est de 1.10m
- 🏸 Le serveur et le receveur se positionnent derrière la zone de jeu pour effectuer un service droit dans la rivière (pas de zone paire et impaire)
- 🏸 Il y a let au service si le volant tape la bande avant de passer dans le terrain adverse.
- 🏸 Il y a faute si le joueur effectue un kill sur l'adversaire.
- 🏸 Dans l'objectif de favoriser l'autonomie des joueurs, aucun coaching, ni intervention d'un adulte ne seront autorisés mis à part le salarié du comité présent. Afin de garantir le respect de cette règle, aucun adulte ne sera autorisé à rester au bord des terrains lors des matchs.

6.1.2 Terrain jaune

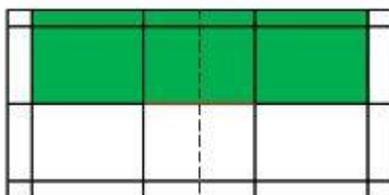


- 🏸 zone de jeu uniquement :
 - sur une moitié de terrain
 - dans le carré central avec couloir de double compris
- 🏸 La hauteur du filet est de 1.10m

- 🏸 Le service s'effectue droit (pas de zone paire et impaire)
- 🏸 Dans l'objectif de favoriser l'autonomie des joueurs, aucun coaching, ni intervention d'un adulte ne seront autorisés mis à part le salarié du comité présent. Afin de garantir le respect de cette règle, aucun adulte ne sera autorisé à rester au bord des terrains lors des matchs.

6.2 Niveau développement

6.2.1 Terrain vert



- 🏸 zone de jeu :
 - sur une moitié de terrain
 - comprend le carré central + la rivière + couloir de double

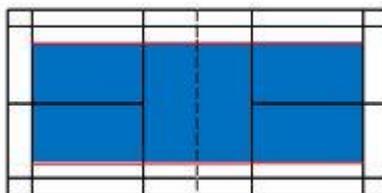
- 🏸 La hauteur du filet est de 1.25m

- 🏸 Le service s'effectue droit (pas de zone paire et impaire)

- 🏸 Dans l'objectif de favoriser l'autonomie des joueurs, aucun coaching, ni intervention d'un adulte ne seront autorisés mis à part le salarié du comité présent. Afin de garantir le respect de cette règle, aucun adulte ne sera autorisé à rester au bord des terrains lors des matchs.

6.3 Terrain perfectionnement

6.3.1 Terrain bleu





zone de jeu :

- les lignes latérales sont placées 50cm à l'intérieur des lignes du terrain de simple adulte
- le couloir du fond ne compte pas.



La hauteur du filet est de 1.40m



Le service s'effectue en diagonal en respectant les zones paires et impaires



Dans l'objectif de favoriser l'autonomie des joueurs, aucun coaching, ni intervention d'un adulte ne seront autorisés mis à part le salarié du comité présent. Afin de garantir le respect de cette règle, aucun adulte ne sera autorisé à rester au bord des terrains lors des matchs.

7 Forfaits, justification et sanctions financières

Les joueurs inscrits sur une Rencontre Essonne Jeunes sont dans l'obligation de participer du début jusqu'à la fin, ceci dans le but de ne pas perturber le bon déroulement de la journée mais aussi par respect pour les adversaires.

Aucune justification ne sera demandée et donc aucune sanction ne sera appliquée aux joueurs absents sur les REJ.

8 Tenue et volants

8.1 Tenue

Les joueurs devront obligatoirement porter une tenue de badminton correcte.
On entend par « tenue de badminton » une tenue de sport composée de :

- Un short ou une jupe pour les filles
- Un T-shirt à manche courte
- Des chaussures propres d'intérieur

Les pantalons, les bermudas et les pantacourts sont interdits.
Les casquettes, bandanas ... sont interdits.

8.2 Volants

Tous les niveaux se jouent en volant plastique sauf sur le niveau perfectionnement où deux joueurs pourront jouer avec un volant en plume, si et seulement si les deux joueurs sont d'accord.
Dans ce cas, les volants en plumes seront fournis par les joueurs.

Afin de faciliter la gestion des clubs, le comité fournira les volants en plastique pour tous les matchs, les jours des rencontres.

9 Pointage

Les joueurs doivent se faire pointer à la table de marque dès leur arrivée, à l'heure de leur convocation.

Si un joueur doit quitter le gymnase entre deux matches, il doit demander l'autorisation à la table de marque, seul celle-ci autorisera ou non le départ. Sans autorisation et absence au match suivant, le joueur sera déclaré WO.

10 Table de Marque

IMPORTANT : La table de marque du REJ devra obligatoirement être tenue par une personne GEO.

-  Les personnes GEO sont enregistrées dans Poona, ce sera donc Poona qui fera foi.
-  Les clubs organisateurs devront proposer un GEO, ou demander assistance au comité si aucun GEO disponible. Dans la mesure du possible, le comité essaiera de nommer un GEO sur ces rencontres.
-  La personne GEO pourra appartenir au club recevant la manifestation mais pourra aussi appartenir à un autre club.
-  La personne GEO devra être présente du début à la fin des rencontres.
-  Si aucun GEO n'est présent sur le site, les rencontres n'auront pas lieu.
-  Afin de remercier les GEO de leur participation lors de ces journées ayant pour but le développement du badminton chez les jeunes, un défraiement est mis en place par le comité départemental.

11 Clubs recevant les rencontres

Pour les clubs recevant les rencontres :

-  Avoir au minimum deux bénévoles présents tout au long de la journée pour gérer l'activité de la table de marque.

Les clubs recevant les rencontres auront à leur charge :

-  L'installation de la salle avec les terrains de badminton numérotés
-  Les fournitures administratives : papier, stylos, scotchs ...
-  La présence d'une sono et micro
-  Rallonge
-  Une plaquette avec stylo sur chaque terrain pour que les joueurs saisissent leurs résultats à la fin des matches.
-  Une trousse de secours